

**Tematica probei de concurs pentru ocuparea postului de  
Asistent universitar – Poziția 15  
din Statul de funcțiuni al Departamentului de Informatică  
2015-2016**

**Disciplina: Arhitectura sistemelor de calcul**

**Tematica:**

1. Structura generală a calculatoarelor.
2. Tipuri de date. Formatul instrucțiunilor.
3. Moduri de adresare. Operații de intrare/ieșire.
4. Sistemul de întreruperi.
5. Transferul de date prin portul serial.

**Bibliografie:**

1. Gorgan D., Sebestyen Gh.: Proiectarea calculatoarelor, Editura Albastră, Cluj-Napoca, 2008.
2. Tanenbaum A., Austin T.: Structured computer organization, Prentice Hall, New Jersey, 2012.
3. Genge B., Haller P.: Proiectarea sistemelor dedicate și încorporate cu microcontrolerul PIC, Editura Universității „Petru Maior”, Tîrgu Mureș, 2008.

**Disciplinele: Fundamentele programării**

**Tematica:**

1. Tipuri de date, variabile și expresii.
2. Instrucțiuni de decizie simplă și multiplă.
3. Instrucțiuni de ciclare.
4. Tablouri și pointeri.
5. Funcții.

**Bibliografie**

1. Frențiu M., Lazăr I.: Bazele Programării: Proiectarea Algoritmilor, Editura Universității „Petru Maior”, Tîrgu Mureș, 2000.
2. Cormen T.H., Leiserson C.E., Rivest R.L.: Introducere în algoritmi, Editura Agora, 2000.
3. Prisecaru T.: Limbajul de programare C++: Noțiuni de bază, Editura Matrix Rom, 2000.

**Disciplina: Programare procedurală**

**Tematica:**

1. Alocarea dinamică a memoriei.
2. Funcții cu număr variabil de argumente.
3. Funcții pentru căutare.
4. Funcții pentru sortare.

**Bibliografie**

1. Frențiu M., Lazăr I.: Bazele Programării: Proiectarea Algoritmilor, Editura Universității „Petru Maior”, Tîrgu Mureș, 2000.
2. Cormen T.H., Leiserson C.E., Rivest R.L.: Introducere în algoritmi, Editura Agora, 2000.
3. Prisecaru T.: Limbajul de programare C++: Noțiuni de bază, Editura Matrix Rom, 2000.

24.05.2016

DIRECTOR DEPARTAMENT,

Conf. dr. GÉNGE Béla

